**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ШКОЛА № 90 ГОРОДСКОГО ОКРУГА ДОНЕЦК» ДОНЕЦКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ**

**РАССМОТРЕНО**

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор ГБОУ

«Школа № 90 г.о. Донецк»

Е.В. Слажнева 2025 г.

на заседании методического объединения учителей

протокол от №

руководитель ШМО

МАТЕРИАЛЫ

для проведения промежуточной аттестации  
по информатике  
в 6 классе

в 2024 - 2025 учебном году

Разработчик:

Лебедев Д.А., учитель информатики

ГБОУ «Школа № 90 г.о. Донецк»

Донецк, 2025 год*.*

**Инструкция по выполнению ПА по информатике**

На выполнение тестовой работы отводится 45 минут.

Тестирование состоит из одной части, включает в себя 20 вопросов.

Таблица «Оценивания тестов»

| Оценка | Неправильный | Верный | Вопросов |
| --- | --- | --- | --- |
| 5 | 0 - 4 | 26 - 30 | 30 |
| 4 | 5 - 10 | 20 - 25 | 30 |
| 3 | 11 - 16 | 14 - 19 | 30 |
| 2 | 17 - 29 | 1 - 13 | 30 |
| 1 | 30 | 0 | 30 |

**Вариант 1**

1. **Информация, информационный процесс, алгоритм, исполнитель, компьютер – это объекты изучения в …**
2. географии
3. математике
4. информатике
5. астрономии
6. **Единичным именем объекта не является …**
7. Windows 8
8. Москва
9. компьютер
10. Байкал
11. **Графический файл может иметь расширение …**
12. drv, sys
13. mid, wav
14. exe, com
15. bmp, jpeg, gif
16. txt, rtf, doc
17. **Вы открыли папку с компьютерной игрой «Пятнашки» и увидели там несколько файлов. Укажите, какой файл вы откроете, чтобы прочесть инструкцию к игре.**
18. Пятнашки.bmp
19. Пятнашки.wav
20. Пятнашки.avi
21. Пятнашки.txt
22. Пятнашки.com
23. **Деление множества объектов на классы – подмножества, имеющие общие признаки, называется …**
24. систематизацией
25. упорядочиванием
26. классификацией
27. **Подмножество объектов, имеющих общие признаки, называется …**
28. частью
29. папкой
30. совокупностью
31. классом
32. **Средства взаимодействия человека и компьютера называют …**
33. пользовательским интерфейсом
34. аппаратно-программным интерфейсом
35. программным интерфейсом
36. аппаратным интерфейсом
37. **Укажите подсистему, не входящую в систему «Аппаратное обеспечение персонального компьютера».**
38. Устройства вывода информации
39. Устройства ввода информации
40. Устройства хранения информации
41. Текстовые файлы
42. **Каким свойством не обладает для вас следующее сообщение:  
    2×2=4?**
43. Свойством понятности
44. Свойством новизны
45. **Сообщение, полученное человеком, может пополнить его знания, если содержащиеся в нем сведения являются для человека …**
46. интересными
47. отсортированными
48. новыми
49. упорядоченными
50. **Мысленное разделение объекта на составные части или выделение признаков объекта называют …**
51. абстрагированием
52. анализом
53. сравнением
54. синтезом
55. обобщением\
56. **Реальный предмет, в уменьшенном или увеличенном виде воспроизводящий внешний вид, структуру или поведение объекта моделирования называется ….**
57. натурной (материальной) моделью
58. информационной моделью
59. **Укажите пример информационной модели.**
60. Макет здания
61. Манекен
62. Схема метро
63. Муляж яблока
64. **Объект-оригинал, по сравнению с моделью, содержит …**
65. столько же информации
66. больше информации
67. меньше информации
68. **Для описания каких объектов используют табличное представление информации?**
69. Для объектов, имеющих сложную структуру
70. Для объектов с одинаковыми наборами свойств
71. Для объектов, обладающих различными характеристиками
72. **Укажите истинное высказывание.**
73. Перед составлением алгоритма должны быть чётко определены начальные условия и то, что предстоит получить.
74. Перед составлением алгоритма достаточно чётко определить начальные условия.
75. Перед составлением алгоритма достаточно чётко определить то, что предстоит получить.
76. **Закончите предложение: «Алгоритмом – это …»**
77. маркированный список
78. нумерованный список
79. система команд исполнителя
80. конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату.
81. **Укажите истинное высказывание.**
82. Исполнитель разрабатывает алгоритмы
83. Человек разрабатывает алгоритмы
84. Компьютер разрабатывает алгоритмы
85. **Алгоритм, записанный на языке, понятном исполнителю, называется…**
86. программой
87. блок-схемой
88. СКИ
89. **Программа – это …, написанный на языке, понятном исполнителю.**
90. команда
91. алгоритм
92. СКИ

1. **Мысленное установление сходства или различия объектов по существенным или несущественным признакам называют …**
2. абстрагированием
3. обобщением
4. анализом
5. синтезом
6. сравнением
7. **Сообщение, полученное человеком, может пополнить его знания, если содержащиеся в нем сведения являются для человека …**
8. упорядоченными
9. интересными
10. новыми
11. отсортированными
12. **Модель, по сравнению с объектом-оригиналом, содержит …**
13. меньше информации
14. больше информации
15. столько же информации
16. **Исходный объект, по которому создана модель, называется …**
17. предметом
18. моделью
19. оригиналом
20. копией
21. **Где записываются единицы измерения, общие для всей таблицы?**
22. В заголовках строк и столбцов
23. В каждой ячейке
24. В общем заголовке таблицы
25. **Где записываются единицы измерения, если они не являются общими для всей таблицы?**
26. В каждой ячейке
27. В общем заголовке таблицы
28. В заголовках строк и столбцов
29. **Укажите истинное высказывание.**
30. Алгоритм всегда представляет собой последовательность действий нематематического характера.
31. Алгоритм может представлять собой некоторую последовательность вычислений, а может — последовательность действий нематематического характера.
32. Алгоритм всегда представляет собой некоторую последовательность вычислений.
33. **Какой из названных объектов не может являться исполнителем алгоритма?**
34. терминал по продаже билетов
35. пылесос
36. принтер
37. географическая карта
38. **Геометрическая фигура ромб используется в блок-схемах для обозначения …**
39. выполнения действия
40. начала и конца алгоритма
41. ввода и вывода
42. принятия решения
43. **Блок-схема – форма записи алгоритма, при которой для обозначения различных шагов алгоритма используются …**
44. рисунки
45. формулы
46. геометрические фигуры
47. списки

**Вариант 2**

1. **Укажите пассивное действие:**
2. учитель рассказывает
3. котёнок спит
4. мальчик спрашивает
5. фасад красят
6. **Дана группа объектов: принтер, монитор, клавиатура.  
   Наиболее точное общее имя для этой группы объектов …**
7. устройства вывода
8. компьютерные устройства
9. устройства ввода/вывода
10. устройства ввода
11. **Имя файла, как правило, состоит из двух частей, разделённых точкой: собственно имени файла и…**
12. разрешения
13. расширения
14. **Каким знаком отделяется расширение от имени файла?**
15. Двоеточием
16. Точкой
17. Запятой
18. Точкой с запятой
19. **Отношение «является разновидностью» связывает:**
20. одно множество с другим множеством
21. один объект с другим объектом
22. подмножество с множеством
23. **Классификация – это…**
24. подмножество объектов, имеющих общие признаки
25. признаки, по которым один класс отличается от другого
26. деление множества объектов на классы
27. **Как соотносятся между собой компьютер и аппаратное обеспечение?**
28. Компьютер является подсистемой
29. Компьютер является надсистемой
30. **Интерфейс – это:**
31. Подмножество объектов, имеющих общие признаки
32. Средства, обеспечивающие взаимосвязь между элементами системы
33. Подход к описанию сложного объекта, при котором не просто называют его составные части, но и рассматривают их взаимодействие и взаимовлияние
34. **Отдельное свойство объекта окружающего мира вызывает у нас…**
35. восприятие
36. ощущение
37. представление
38. **Чувственный образ объекта, в данный момент нами не воспринимаемого, но воспринятого ранее, – это…**
39. восприятие
40. представление
41. ощущение
42. **Мысленное установление сходства или различия объектов по существенным или несущественным признакам называют …**
43. абстрагированием
44. обобщением
45. анализом
46. синтезом
47. сравнением
48. **Сообщение, полученное человеком, может пополнить его знания, если содержащиеся в нем сведения являются для человека …**
49. упорядоченными
50. интересными
51. новыми
52. отсортированными
53. **Модель, по сравнению с объектом-оригиналом, содержит …**
54. меньше информации
55. больше информации
56. столько же информации
57. **Исходный объект, по которому создана модель, называется …**
58. предметом
59. моделью
60. оригиналом
61. копией
62. **Где записываются единицы измерения, общие для всей таблицы?**
63. В заголовках строк и столбцов
64. В каждой ячейке
65. В общем заголовке таблицы
66. **Где записываются единицы измерения, если они не являются общими для всей таблицы?**
67. В каждой ячейке
68. В общем заголовке таблицы
69. В заголовках строк и столбцов
70. **Укажите истинное высказывание.**
71. Алгоритм всегда представляет собой последовательность действий нематематического характера.
72. Алгоритм может представлять собой некоторую последовательность вычислений, а может — последовательность действий нематематического характера.
73. Алгоритм всегда представляет собой некоторую последовательность вычислений.
74. **Какой из названных объектов не может являться исполнителем алгоритма?**
75. терминал по продаже билетов
76. пылесос
77. принтер
78. географическая карта
79. **Геометрическая фигура ромб используется в блок-схемах для обозначения …**
80. выполнения действия
81. начала и конца алгоритма
82. ввода и вывода
83. принятия решения
84. **Блок-схема – форма записи алгоритма, при которой для обозначения различных шагов алгоритма используются …**
85. рисунки
86. формулы
87. геометрические фигуры
88. списки
89. **Мысленное разделение объекта на составные части или выделение признаков объекта называют …**
90. абстрагированием
91. анализом
92. сравнением
93. синтезом
94. обобщением
95. **Реальный предмет, в уменьшенном или увеличенном виде воспроизводящий внешний вид, структуру или поведение объекта моделирования называется ….**
96. натурной (материальной) моделью
97. информационной моделью
98. **Укажите пример информационной модели.**
99. Макет здания
100. Манекен
101. Схема метро
102. Муляж яблока
103. **Объект-оригинал, по сравнению с моделью, содержит …**
104. столько же информации
105. больше информации
106. меньше информации
107. **Для описания каких объектов используют табличное представление информации?**
108. Для объектов, имеющих сложную структуру
109. Для объектов с одинаковыми наборами свойств
110. Для объектов, обладающих различными характеристиками
111. **Укажите истинное высказывание.**
112. Перед составлением алгоритма должны быть чётко определены начальные условия и то, что предстоит получить.
113. Перед составлением алгоритма достаточно чётко определить начальные условия.
114. Перед составлением алгоритма достаточно чётко определить то, что предстоит получить.
115. **Закончите предложение: «Алгоритмом – это …»**
116. маркированный список
117. нумерованный список
118. система команд исполнителя
119. конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату.
120. **Укажите истинное высказывание.**
121. Исполнитель разрабатывает алгоритмы
122. Человек разрабатывает алгоритмы
123. Компьютер разрабатывает алгоритмы
124. **Алгоритм, записанный на языке, понятном исполнителю, называется…**
125. программой
126. блок-схемой
127. СКИ
128. **Программа – это …, написанный на языке, понятном исполнителю.**
129. команда
130. алгоритм
131. СКИ
132. **Вариант**
133. **Совокупность, набор, коллекция объектов – это…**
134. понятие
135. множество
136. система
137. предмет
138. **Признаками объекта не являются …**
139. действия
140. свойства
141. возможности
142. состояние
143. поведение
144. **Наибольшая единица измерения информации из представленных – это …**
145. мегабайт
146. бит
147. байт
148. символ
149. **Информация, хранящаяся в долговременной памяти компьютера как единое целое и обозначенная именем, называется …**
150. документом
151. программой
152. папкой
153. файлом
154. **Укажите отношение для пары «графический редактор и приложение»:**
155. является разновидностью
156. является причиной
157. входит в состав
158. **Укажите подсистему, не входящую в систему «Программное обеспечение персонального компьютера».**
159. Устройства ввода информации
160. Прикладные программы
161. Операционная система
162. **Как соотносятся между собой компьютер и программное обеспечение?**
163. Компьютер является подсистемой
164. Компьютер является надсистемой
165. **Сообщение, полученное человеком, может пополнить его знания, если содержащиеся в нем сведения являются для человека …**
166. знакомыми
167. понятными
168. упорядоченными
169. интересными
170. **Каким свойством не обладает для вас следующее сообщение:  
     44+21=120?**
171. Свойством новизны
172. Свойством понятности
173. **Форма мышления, в которой отражаются существенные признаки отдельного предмета или класса однородных предметов, называется …**
174. суждением
175. понятием
176. умозаключением
177. **Выберите для суждения (вместо многоточий) подходящую по смыслу логическую связку.   
     Для того чтобы число делилось на 4, …, чтобы оно было чётным.**
178. необходимо
179. необходимо и достаточно
180. достаточно
181. **Объект, который используется в качестве «заместителя», представителя другого объекта с определенной целью, называется …**
182. предметом
183. моделью
184. оригиналом
185. копией
186. **Набор признаков, содержащий всю необходимую информацию об исследуемых объектах и процессах, называют …**
187. натурной (материальной) моделью
188. информационной моделью
189. **Выполненный в определённом масштабе … делает наглядными предложения архитектора по застройке района.**
190. таблица
191. макет
192. описание
193. план
194. муляж
195. **Для описания ряда объектов, обладающих одинаковыми наборами свойств, наиболее часто используются…**
196. Модели
197. Диаграммы
198. Таблицы
199. **Что может считаться алгоритмом?**
200. Телефонный справочник
201. Схема метро
202. Правила техники безопасности
203. Инструкция по пользованию телефонным аппаратом
204. **Геометрическая фигура прямоугольник используется в блок-схемах для обозначения …**
205. выполнения действия
206. начала и конца алгоритма
207. ввода и вывода
208. принятия решения
209. **Порядок выполнения отдельных действий в блок-схеме задается при помощи…**
210. ромба
211. овала
212. стрелок
213. прямоугольника
214. **Укажите форму записи алгоритма «Посадка дерева»**
215. взять лопату и саженец
216. выкопать ямку
217. посадить саженец в ямку
218. взять лейку с водой и полить саженец
219. поставить лопату и лейку на место
220. засыпать ямку.
221. Блок-схема
222. Словесная
223. Графическая
224. Числовая
225. **Какова функция стрелок, которые соединяют фигуры блок-схемы?**
226. Указывают исполнителя шагов алгоритма
227. Указывают на наиболее важные действия
228. Указывают последовательность действий
229. **Чувственный образ объекта, в данный момент нами не воспринимаемого, но воспринятого ранее, – это…**
230. ощущение
231. восприятие
232. представление
233. **Всегда следует продумывать ... решения задачи.**
234. макет
235. план
236. муляж
237. описание
238. таблица
239. **Наглядно продемонстрировать признаки различных фруктов и овощей позволяет ….**
240. таблица
241. описание
242. макет
243. муляж
244. план
245. **Можно узнать незнакомого человека, если есть ... его внешности.**
246. макет
247. описание
248. план
249. таблица
250. **Что означает вопросительный знак в ячейке таблицы?**
251. Данные невозможны
252. Данные следует взять из соседней ячейки таблицы
253. Данные неизвестны
254. **Что можно считать алгоритмом?**
255. Список класса
256. Перечень обязанностей дежурного по классу
257. Кулинарный рецепт
258. Правила техники безопасности
259. **Как называется конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату?**
260. СКИ
261. Алгоритм
262. Команда
263. Исполнитель
264. **Какой из названных исполнителей является самым простым?**
265. смартфон
266. ноутбук
267. будильник
268. автомобиль
269. **Как называют человека, группу людей, животное или техническое устройство, способных выполнять заданные команды?**
270. Команда
271. Алгоритм
272. СКИ
273. Исполнитель
274. **Геометрическая фигура овал используется в блок-схемах для обозначения …**
275. выполнения действия
276. начала и конца алгоритма
277. ввода и вывода
278. принятия решения

**Вариант 4**

* 1. **Любая часть окружающей действительности, воспринимаемая человеком как единое целое, называется …**

1. объектом
2. предметом
3. понятием
4. системой
   1. **Единичным именем объекта является имя…**
5. компьютер
6. город
7. дерево
8. Windows 8
   1. **Вы открыли папку с компьютерной игрой «Пятнашки» и увидели там несколько файлов. Укажите, какой файл вы откроете, чтобы прослушать музыкальное сопровождение к игре.**
9. Пятнашки.bmp
10. Пятнашки.wav
11. Пятнашки.avi
12. Пятнашки.txt
13. Пятнашки.com
    1. **Текстовый файл может иметь расширение  …**
14. drv, sys
15. mid, wav
16. exe, com
17. txt, rtf, doc
18. bmp, jpeg, gif
    1. **Укажите отношение для пары « текстовый редактор и программное обеспечение»:**
19. является разновидностью
20. является причиной
21. является элементом множества
    1. **Средства, обеспечивающие взаимосвязь между элементами системы, называют**
22. Интерфейсом
23. Файлом
24. Программным обеспечением
25. Операционной системой
    1. **Пользовательский интерфейс, в котором компьютерные объекты представляются небольшими рисунками (значками), называется …**
26. программным интерфейсом
27. графическим интерфейсом
28. дружественным интерфейсом
    1. **Выберите (вместо многоточий) подходящую по смыслу логическую связку.  
        Чтобы земля на грядках была сырой, …, чтобы прошёл дождь.**
29. необходимо
30. достаточно
31. необходимо и достаточно
    1. **Выберите для суждения (вместо многоточий) подходящую по смыслу логическую связку.   
       Для того чтобы число делилось на 4, …, чтобы оно было чётным.**
32. необходимо и достаточно
33. необходимо
34. достаточно
    1. **Чувственный образ объекта, в данный момент нами не воспринимаемого, но воспринятого ранее, – это…**
35. представление
36. восприятие
37. ощущение
    1. **Чувственный образ объекта, в данный момент нами не воспринимаемого, но воспринятого ранее, – это…**
38. ощущение
39. восприятие
40. представление
    1. **Всегда следует продумывать ... решения задачи.**
41. макет
42. план
43. муляж
44. описание
45. таблица
    1. **Наглядно продемонстрировать признаки различных фруктов и овощей позволяет ….**
46. таблица
47. описание
48. макет
49. муляж
50. план
    1. **Можно узнать незнакомого человека, если есть ... его внешности.**
51. макет
52. описание
53. план
54. таблица
    1. **Что означает вопросительный знак в ячейке таблицы?**
55. Данные невозможны
56. Данные следует взять из соседней ячейки таблицы
57. Данные неизвестны
    1. **Что можно считать алгоритмом?**
58. Список класса
59. Перечень обязанностей дежурного по классу
60. Кулинарный рецепт
61. Правила техники безопасности
    1. **Как называется конечная последовательность шагов в решении задачи, приводящая от исходных данных к требуемому результату?**
62. СКИ
63. Алгоритм
64. Команда
65. Исполнитель
    1. **Какой из названных исполнителей является самым простым?**
66. смартфон
67. ноутбук
68. будильник
69. автомобиль
    1. **Как называют человека, группу людей, животное или техническое устройство, способных выполнять заданные команды?**
70. Команда
71. Алгоритм
72. СКИ
73. Исполнитель
    1. **Геометрическая фигура овал используется в блок-схемах для обозначения …**
74. выполнения действия
75. начала и конца алгоритма
76. ввода и вывода
77. принятия решения
    1. **Выберите для суждения (вместо многоточий) подходящую по смыслу логическую связку.   
       Для того чтобы число делилось на 4, …, чтобы оно было чётным.**
78. необходимо
79. необходимо и достаточно
80. достаточно
    1. **Объект, который используется в качестве «заместителя», представителя другого объекта с определенной целью, называется …**
81. предметом
82. моделью
83. оригиналом
84. копией
    1. **Набор признаков, содержащий всю необходимую информацию об исследуемых объектах и процессах, называют …**
85. натурной (материальной) моделью
86. информационной моделью
    1. **Выполненный в определённом масштабе … делает наглядными предложения архитектора по застройке района.**
87. таблица
88. макет
89. описание
90. план
91. муляж
    1. **Для описания ряда объектов, обладающих одинаковыми наборами свойств, наиболее часто используются…**
92. Модели
93. Диаграммы
94. Таблицы
    1. **Что может считаться алгоритмом?**
95. Телефонный справочник
96. Схема метро
97. Правила техники безопасности
98. Инструкция по пользованию телефонным аппаратом
    1. **Геометрическая фигура прямоугольник используется в блок-схемах для обозначения …**
99. выполнения действия
100. начала и конца алгоритма
101. ввода и вывода
102. принятия решения
     1. **Порядок выполнения отдельных действий в блок-схеме задается при помощи…**
103. ромба
104. овала
105. стрелок
106. прямоугольника
     1. **Укажите форму записи алгоритма «Посадка дерева»**
107. взять лопату и саженец
108. выкопать ямку
109. посадить саженец в ямку
110. взять лейку с водой и полить саженец
111. поставить лопату и лейку на место
112. засыпать ямку.
113. Блок-схема
114. Словесная
115. Графическая
116. Числовая

**30.** Какова функция стрелок, которые соединяют фигуры блок-схемы?

1. Указывают исполнителя шагов алгоритма
2. Указывают на наиболее важные действия
3. Указывают последовательность действий